



# Taça Inter-Troféus

<b>Nome da prova:</b>	<b>"Taça Inter-Troféus – 6ª Edição"</b>
<b>Data e local:</b>	26 de Janeiro 2008 no Kartódromo de Viana do Castelo
<b>Objectivo:</b>	Definir <u>um Troféu vencedor</u> entre os vários concorrentes à TIT.
<b>Troféus inscritos:</b>	20 Troféus (6 pilotos cada um - total de 120 pilotos)

## REGULAMENTO ESPECÍFICO

### Fórmula definida

O objectivo é a disputa de 12 corridas e por esta ordem:

- 5 Mangas de apuramento
- 3 Meias-Finais (1, 2 e 3)
- 1 Final D
- 1 Final C
- 1 Final B
- 1 Finalíssima

Em todas as corridas os pilotos somarão pontos para o seu grupo.

Se o tempo permitir será efectuada uma corrida com todos os organizadores que não pontuará para o grupo. A ordem para a formação da grelha será a inversa da posição do troféu na altura de realização da mesma e que se prevê que seja entre a 3ª Meia-Final e a Final D.

### Descrição da fórmula

De início, todos os pilotos serão subdivididos em 5 corridas (Mangas de apuramento).

A distribuição dos pilotos pelas 5 corridas será feita da seguinte maneira:

Como cada grupo tem 6 pilotos e são realizadas 5 mangas de apuramento, fica desde já definido que na manga onde participar o piloto campeão, fica também o piloto 6º classificado.

Os restantes elementos correm sozinhos em cada uma das restantes mangas de apuramento.

FASE DE APURAMENTO - 5 Mangas de Qualificação - 24 Pilotos por Manga																								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
<b>Manga 1</b>	A1	A6	B2	C3	D4	E5	F1	F6	G2	H3	I4	J5	L1	L6	M2	N3	O4	P5	Q1	Q6	R2	S3	T4	U5
<b>Manga 2</b>	A2	B3	C4	D5	E1	E6	F2	G3	H4	I5	J1	J6	L2	M3	N4	O5	P1	P6	Q2	R3	S4	T5	U1	U6
<b>Manga 3</b>	A3	B4	C5	D1	D6	E2	F3	G4	H5	I1	I6	J2	L3	M4	N5	O1	O6	P2	Q3	R4	S5	T1	T6	U2
<b>Manga 4</b>	A4	B5	C1	C6	D2	E3	F4	G5	H1	H6	I2	J3	L4	M5	N1	N6	O2	P3	Q4	R5	S1	S6	T2	U3
<b>Manga 5</b>	A5	B1	B6	C2	D3	E4	F5	G1	G6	H2	I3	J4	L5	M1	M6	N2	O3	P4	Q5	R1	R6	S2	T3	U4

Nesta tabela, a letra representa o grupo e o número, a classificação do piloto nesse grupo.

Por exemplo:

A1 quer dizer que se trata do 1º classificado do grupo a quem foi atribuída a letra A.

Tal como verificado anteriormente a cada um dos grupos será atribuído um nome significativo. Como exemplo, **FUN1**, significa tratar-se do campeão do Funkart e **ORM4** representa o 4º classificado do grupo Ormei.

Pela tabela verifica-se que os campeões dos grupos estão distribuídos de forma uniforme, bem como os restantes pilotos de cada grupo.



# Taça Inter-Troféus

## Fase de apuramento (igual para cada manga de apuramento)

O sorteio dos karts será previamente efectuado e tentar-se-á que cada grupo, na fase de apuramento não utilize duas vezes o mesmo kart.

O número do kart é atribuído ao piloto de acordo com uma tabela a definir e pela tabela verifica-se que os elementos do grupo (pelo menos na fase de apuramento) usarão sempre um número diferente.

Cada sessão de treinos tem a duração de 5 minutos.

Cada manga de apuramento tem a duração de 20 minutos.

A grelha de partida é obtida pelos tempos dos treinos.

As 5 mangas iniciais são disputadas uma a uma, na totalidade, ou seja, treinos da manga 1, corrida da manga 1, depois treinos manga 2, corrida da manga 2, etc, etc.

## Apuramento dos pilotos para as Meias-Finais 1, 2 e 3 e Finais C e D

Em cada manga correm 24 pilotos representando 20 grupos.

Os 14 primeiros de cada manga de apuramento estão automaticamente apurados para as Meias-finais 1, 2 e 3.

Os 15º e 19º classificados das 5 mangas de apuramento, integrarão a grelha de partida da Final C. (25 pilotos)

Do 20º classificado em diante, disputarão a Final D (25 pilotos).

Ao vencedor de cada manga são atribuídos tantos pontos quantos os pilotos que participam na manga, isto é, se são 24 pilotos, recebe 24 pontos. O segundo, menos um, o terceiro, menos dois e por aí fora, até ao último classificado, que recebe um ponto.

No caso de haver mangas com menos um piloto (que não é o caso deste exemplo), o sistema de pontuação é igual ao da(s) manga(s) que tiver(em) mais pilotos.

**Note bem que os pontos são atribuídos ao grupo e não ao piloto!**

## Meias-finais

De cada uma das 5 mangas de apuramento sairão 14 pilotos, perfazendo um total de 70 pilotos que serão distribuídos por três corridas, denominadas Meia-Final 1, Meia-Final 2 e Meia-Final 3.

A fórmula a aplicar nestas corridas obedece às seguintes regras:

**Não há disputa de treinos.**

Cada corrida tem a duração de 15 minutos.

O sorteio dos karts foi previamente efectuado e, dependerá da posição dos pilotos, os karts que irão utilizar.

Não conseguiremos garantir a não utilização do mesmo kart nas Meias-finais e nas finais.

Este método de distribuição será sempre o mesmo daqui para a frente em todas as corridas.

## Distribuição dos pilotos e atribuição da pole-position

Ordenam-se os 5 pilotos vencedores das 5 mangas de apuramento pela melhor volta obtida por cada um.

As pole-positions são para os três pilotos mais rápidos dos 5 que definiram a distribuição.

Como exemplo, representando os pilotos da manga mais rápida pela letra A e a letra B, C, D e E para os seguintes, a distribuição ficará de acordo com o seguinte quadro:

	MF1		MF2		MF3	
Fila 1	D1	A1	E1	B1	A2	C1
Fila 2	E2	B2	A3	C2	B3	D2
Fila 3	A4	C3	B4	D3	C4	E3
Fila 4	B5	D4	C5	E4	D5	A5
Fila 5	C6	E5	D6	A6	E6	B6
Fila 6	D7	A7	E7	B7	A8	C7
Fila 7	E8	B8	A9	C8	B9	D8
Fila 8	A10	C9	B10	D9	C10	E9
Fila 9	B11	D10	C11	E10	D11	A11
Fila 10	C12	E11	D12	A12	E12	B12
Fila 11	A13	C13	B13	D13	C14	E13
Fila 12	B14	D14	E14	A14		

## Sistema de pontuação

A pontuação obtida pelos pilotos nestas 3 corridas, será adicionada à pontuação obtida nas mangas de apuramento. A pontuação em si é que é diferente:

Assim, a pontuação obtida pelo vencedor de cada meia final é de 60 pontos, o segundo 59, o terceiro 58 e por aí fora.

## Apuramento dos pilotos para as Finais

Aos pilotos, após a sua participação nas meias-finais, podem ocorrer três situações distintas:

- I – 22 terminam a sua presença na Taça (os piores classificados)
- II – 25 serão apurados para a Final B
- III – 25 serão apurados para a Finalíssima (os melhores classificados)

## Final D

De cada uma das 5 mangas de apuramento sairão os 5 últimos classificados, perfazendo 25 pilotos que integrarão a final D.

A fórmula a aplicar nesta corrida obedece às seguintes regras:

**Não há disputa de treinos.**

A corrida tem a duração de 15 minutos.

## Distribuição de pilotos e atribuição de lugares na grelha da Final D

Ordenam-se as melhores voltas de cada um dos 5 pilotos que ficaram no 20º lugar, em cada uma das 5 mangas de apuramento. O piloto que realizou a melhor volta de todos eles, fica na pole-position, o segundo melhor 20º lugar sai do 2º lugar da grelha e por aí fora.

Seguem-se todos os 21ºs classificados, depois os 22ºs e por aí fora, seguindo a mesma sequência tomada para ordenar os cinco primeiros da grelha.

Os Kart's já estarão atribuídos à posição na grelha e não ao piloto.

## Sistema de pontuação – Final D

A pontuação obtida pelo vencedor desta final D é de 25 pontos.

O segundo 24, o terceiro 23 e por aí fora.

Os pilotos que participaram nesta final terminam a sua presença nesta taça (em termos de corridas) neste momento.



# Taça Inter-Troféus

## Final C

De cada uma das 5 mangas de apuramento sairão 5 pilotos, perfazendo 25 pilotos. A fórmula a aplicar nesta corrida obedece às seguintes regras:

**Não há disputa de treinos.**

A corrida tem a duração de 15 minutos.

## Distribuição de pilotos e atribuição de lugares na grelha da Final C

De cada uma das 5 mangas de apuramento sairão 5 pilotos, do 15º ao 19º, perfazendo um total de 25 pilotos que integrarão a final C.

A atribuição da grelha segue a lógica utilizada na final D, 15º classificado com a melhor volta de todos eles, fica na pole-position, o segundo melhor 15º classificado sai do 2º lugar da grelha e por aí fora.

## Sistema de pontuação – Final C

A pontuação obtida pelo vencedor desta final C é de 40 pontos.

O segundo 39, o terceiro 38 e por aí fora.

Os pilotos que participaram nesta final, terminam a sua presença nesta taça (em termos de corridas) neste momento.

## III - Final B

A atribuição dos karts segue a orientação anterior.

A corrida tem a duração de 15 minutos.

O piloto detentor da pior VMR de todos os classificados em 9º lugar, nas meias-finais, será o "pole-man".

Os pilotos que preencherão a grelha entre o 2º e o 24º lugares, serão ordenados através das VMR dos pilotos classificados em 9º lugar nas meias-finais 1, 2 e 3, ou seja: o piloto detentor da 2ª VMR dos 9ºs classificados, ocupará o 2º lugar na grelha, o detentor da 3ª VMR, o 3º lugar.

Os pilotos classificados entre o 10º e o 16º lugar das meias-finais, ocuparão os lugares seguintes, sempre com a mesma sequência do ordenamento dos 9ºs classificados.

## IV – Final A (Finalíssima)

A atribuição dos karts segue a orientação anterior.

A corrida tem a duração de 15 minutos.

Cada um dos 8 primeiros classificados de cada Meia-Final ficará directamente apurado para disputar a Finalíssima.

A pole-position será atribuída ao piloto detentor da melhor volta de entre os três vencedores das Meias-Finais.

O critério de atribuição dos lugares seguintes é igual ao explicado para a Final D.

## Sistema de pontuação para a Final B e Finalíssima

A pontuação obtida será (mais uma vez) adicionada à pontuação acumulada até esta fase.

A pontuação obtida pelo vencedor da finalíssima é de 60 pontos. Aos seguintes será atribuído sempre menos um ponto (59, 58, etc.) até ao último classificado da finalíssima, que recebe 36 pontos.

Ao piloto vencedor da final B, são atribuídos 40 pontos; os restantes somam 39, 38, 37, 36 e por aí fora, até ao 24º classificado da Final B, que recebe 16 pontos.

No final, somam-se os pontos obtidos por todos os pilotos em todas as provas, e o grupo mais pontuado é considerado o vencedor da 3ª Edição da Taça Inter-Troféus.



# Taça Inter-Troféus

## Desempates

Os empates pontuais, caso existam, no final de todas as corridas, são desempatados pela seguinte ordem, a favor do grupo que:

- Apresentar o maior número de pilotos presentes na Finalíssima
- Apresentar o maior número de pilotos presentes na Final B
- Obter o melhor resultado colectivo na Finalíssima
- Obter o melhor resultado colectivo na Final B
- Obter o melhor resultado individual na Finalíssima
- Apresentar o maior número de pilotos presentes na Final C
- Obter o melhor resultado colectivo na Final C
- Obter o melhor resultado individual na Final C
- Obter o melhor resultado colectivo na Final D
- Obter o melhor resultado individual na Final D
- Obter o melhor resultado colectivo nas Meias-finais 1, 2 e 3
- Obter o melhor resultado individual na Meias-finais 1, 2 e 3
- Obter o segundo melhor resultado individual na Meias-finais 1, 2 e 3
- Obter o terceiro melhor resultado individual na Meias-finais 1, 2 e 3

Os organizadores dos troféus classificados nos três primeiros lugares finais e cada um dos 6 elementos que compõem a respectiva equipa, receberão um troféu correspondente à classificação final que obtiverem.

## Penalizações

Para o bom ambiente, sempre necessário a este tipo de eventos, todo o piloto que provoque situações de mau desportivismo, verá os seus pontos obtidos até então, serem retirados da pontuação do seu grupo.

Esta penalização será decidida e aplicada pela Comissão Organizadora e será soberana. Não sendo possível qualquer apelação.

Todas as restantes penalizações, serão da responsabilidade da equipa de comissários em serviço, que terá na figura de Director de Prova o elemento com qualidade para a aplicação de qualquer penalização desportiva que entenda por bem atribuir.

Todas as penalizações servirão para repor a verdade desportiva no decorrer das diversas provas que compõem a Taça Inter-Troféus.

A Comissão Organizadora é o órgão máximo na resolução de eventuais conflitos entre pilotos e equipa de comissários. No entanto, não contrariará as decisões tomadas pelo Director de Prova.

## Prémios finais a atribuir a todos os participantes

Os restantes grupos classificados e o respectivo organizador do Troféu, receberão, cada um, uma medalha contendo a respectiva classificação final.

Os três primeiros classificados da finalíssima terão também direito a uma medalha alusiva ao feito.

Os vencedores da 6ª Edição da Taça Inter-Troféus verão ainda o seu nome inscrito no original e valioso Troféu que estará em exposição na secretaria do Kartódromo.



# Taça Inter-Troféus

## Horário para a 6ª Edição da Taça Inter-Troféus (TIT)

Hora	Tipo
8:30	Chegada ao Local – Kartódromo de Viana do Castelo
8:30 – 9:45	Verificações Administrativas , Pesagem dos pilotos e Sorteios

### Fase de Apuramento (composta por 5 corridas)

Hora	Tipo	Duração
10:00 – 10:05	1ºs Treinos cronometrados	5m
10:15 – 10:35	1ª Manga de Apuramento	20m
10:45 – 10:50	2ºs Treinos cronometrados	5m
11:00 – 11:20	2ª Manga de Apuramento	20m
11:30 – 11:35	3ºs Treinos cronometrados	5m
11:45 – 12:05	3ª Manga de Apuramento	20m
12:15 – 12:20	4ºs Treinos cronometrados	5m
12:30 – 12:50	4ª Manga de Apuramento	20m
13:00 – 13:05	5ºs Treinos cronometrados	5m
13:15 – 13:35	5ª Manga de Apuramento	20m

### 13:40 – 14:00 Cálculo e organização das Meias-finais

### Fase de Meias-Finais (composta por 3 corridas)

Hora	Tipo	Duração
14:10 – 14:25	Meia-final 1	15m
14:35 – 14:50	Meia-final 2	15m
15:00 – 15:15	Meia-final 3	15m

### 15:20 – 15:40 Cálculo e organização das finais

### Corrida dos Organizadores (1 corrida extra campeonato-não pontua)

Hora	Tipo	Duração
15:50 – 16:05	Corrida de Organizadores	15m

### Fase de Finais (composta por 4 corridas)

Hora	Tipo	Duração
16:15 – 16:30	Final D	15m
16:45 – 17:00	Final C	15m
17:15 – 17:30	Final B	15m
17:45 – 18:00	Final A	15m

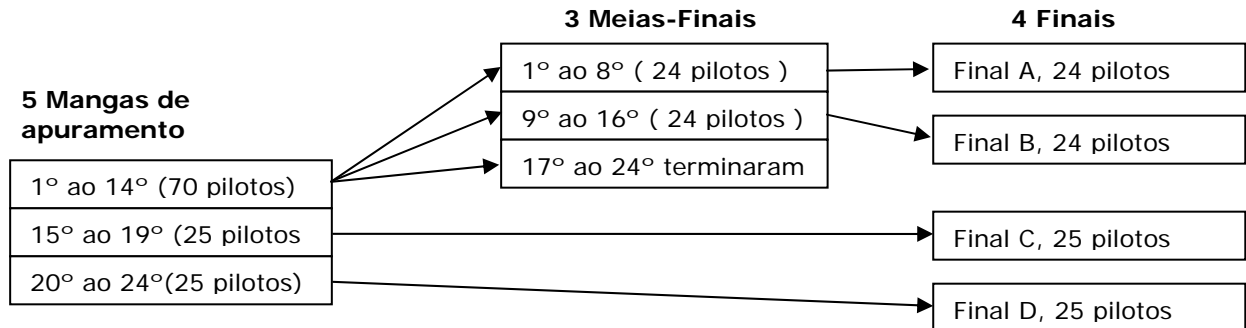
### 18:10 – 18:30 Cálculo da Classificação Geral

### Fase Final da 6ª Edição da Taça Inter-Troféus

Hora	Tipo
18:40	Cerimónia do Pódium e Entrega de Troféus
19:00	Corrida Oferta do KIVI Kart
20:30	Início de Jantar de Encerramento



## Esquema resumo de apuramentos



### Comissão Organizadora:

Alexandre Gonçalves – Kartbraga  
 Renato Barros – Kartbraga  
 Miguel Conceição – Grupo Kapa

### Apoio à Comissão Organizadora:

Miguel Brito – UMKarting  
 Paulo Figueiredo – Vírus Kart

