

**Nome da prova:**

**Data e local:**

**Objectivo:**

**Troféus inscritos:**

**"Taça Inter Troféus – 18ª Edição"**

25 de Janeiro 2020 no Kartódromo Internacional de Braga

Definir um Troféu vencedor entre os vários concorrentes à TIT

16 Troféus (6 pilotos cada um - total de 96 pilotos)

## REGULAMENTO ESPECÍFICO

### Introdução

A Taça Inter Troféus é um encontro de confraternização de vários grupos representando Troféus/Campeonatos de karting de lazer nacionais, que tem como objectivo - além do convívio - o apuramento do Troféu (Grupo) vencedor de uma Taça Inter Troféus.

Tal será feito sob a forma de um conjunto de provas individuais, que agrupadas constituem a base para o apuramento dos resultados da 18ª Taça Inter Troféus.

A realização das provas individuais e a sua direcção desportiva estão a cargo da Auriol Sport, com quem a Comissão Organizadora da 18ª Taça Inter Troféus (CO) acordou a realização destas tarefas a realizar no Kartódromo Internacional de Braga, detentor do respectivo alvará.

Será função da CO, supervisionar as actividades da Auriol Sport e agrupar as várias provas individuais, na Taça Inter Troféus, validando grupos e pilotos, ordenando a sua participação de acordo com o esquema de provas e estabelecendo as classificações.

Toda a interlocução com a Auriol Sport será feita pela CO.

A CO é formada por um conjunto de praticantes, que se juntam a título voluntário e gracioso, com o fim limitado e único de ajudar a organizar esta festa Inter Troféus, para a qual conta com a colaboração igualmente voluntária de todos os participantes na 18ª T.I.T..

### Fórmula Definida

A definição de Troféu (Grupo) vencedor da 18ª edição da Taça Inter Troféus será feita pelo somatório de pontos obtidos pelos pilotos seus representantes no seguinte conjunto de 13 corridas individuais:

- 5 Mangas de apuramento
- 2 Mangas de Repescagem
- 4 Meias-finais
- 1 Final B
- 1 Final A

Nas Mangas de Apuramento, todos os pilotos somarão pontos para o seu Grupo.

Nas Repescagens e Meias-finais, apenas pontuarão os pilotos que, pela classificação obtida, não participem nas provas seguintes.

Desta forma cada piloto contribuirá com duas pontuações para o seu Grupo, independentemente do número de corridas em que tenha participado.

Esta fórmula é descrita detalhadamente nos capítulos seguintes e apresentada de forma esquemática no final deste regulamento.

### Pilotos

Os pilotos devem apresentar-se para as diversas provas, devidamente equipados segundo as habituais normas de segurança, de acordo com as normas e/ou regras do kartódromo.

Antes da realização da primeira corrida, no processo inicial de inscrição e validação de pilotos, todos os pilotos deverão dirigir-se à zona designada pela organização, onde será colocada uma pulseira identificativa, que será usada no decorrer do evento – a organização poderá na entrega da pulseira solicitar a identificação do piloto.

### Pesos e Lastro

O peso mínimo por piloto será de 78 Kg completamente equipado.

A responsabilidade do peso mínimo é totalmente imputada ao piloto.

O piloto, será o único responsável, e terá de se munir do eventual lastro necessário, colocá-lo no kart (ou em si próprio) e levá-lo para o controle de peso, no final de cada prova.

A Auriol Sport disponibiliza cassetes de lastro de 2,5Kg, 5Kg e 10Kg, que os pilotos poderão utilizar para colocação exclusiva nos karts.

Os lastros disponibilizados, poderão ser levantados em local próprio, no exterior das boxes, antes do piloto se dirigir ao kart que lhe está atribuído e deverá ser devolvido após o controle de peso, em local próprio para o efeito, a seguir à balança.

São permitidos outros tipos de lastro, como bacquets individuais, placas de chumbo, cintos de peso, etc., da inteira responsabilidade do piloto, desde que este os utilize sempre no decorrer de todas as provas e pesagens.

Como os pesos são múltiplos de 2,5Kg - ao extremo, um piloto que pese 77,4Kg e não tenha previsto a utilização de peso próprio, terá de levar um lastro de 2,5Kg.

Caso o peso de um piloto, incluindo o lastro utilizado, seja inferior ao peso mínimo (78Kg), será adicionado ao seu tempo de prova 5 segundos por cada Kg ou fracção abaixo do peso mínimo (com uma tolerância de 500 gramas).

## Descrição detalhada da fórmula da prova

### Mangas de Apuramento

#### Distribuição dos Pilotos

De início, todos os pilotos serão subdivididos em 5 corridas (Mangas de Apuramento).

A distribuição dos pilotos pelas 5 corridas será feita da seguinte maneira:

<b>Manga1</b>	A1	A6	B5	C4	D3	E2	F1	F6	G5	H4	I3	J2	K6	K1	L2	M3	N4	O5	P6	P1
<b>Manga2</b>	A2	B1	B6	C5	D4	E3	F2	G1	G6	H5	I4	J3	K5	L6	L1	M2	N3	O4	P5	
<b>Manga3</b>	A3	B2	C1	C6	D5	E4	F3	G2	H1	H6	I5	J4	K4	L5	M6	M1	N2	O3	P4	
<b>Manga4</b>	A4	B3	C2	D1	D6	E5	F4	G3	H2	I1	I6	J5	K3	L4	M5	N6	N1	O2	P3	
<b>Manga5</b>	A5	B4	C3	D2	E1	E6	F5	G4	H3	I2	J1	J6	K2	L3	M4	N5	O6	O1	P2	

Nesta tabela, a letra representa o grupo e o número a classificação do piloto nesse grupo, sendo as letras atribuídas a cada grupo sorteadas após as verificações e antes da 1ª manga.

Por exemplo:

A1 quer dizer que se trata do 1º classificado do grupo a quem foi atribuída a letra A.

Tal como verificado anteriormente a cada um dos grupos será atribuído um nome significativo. Como exemplo, **RED1**, significa tratar-se do campeão da RedLine Cariano Cup e **LPT4** representa o 4º classificado da Liga Pistão.

Pela tabela verifica-se que os campeões dos grupos estão distribuídos de forma uniforme, bem como os restantes pilotos de cada grupo.

#### Sorteio dos Karts

O sorteio dos karts será previamente efectuado para cada uma das mangas e posições da matriz acima.

Ao ser atribuída uma letra a um Grupo, ficar-lhe-á automaticamente atribuído o kart para cada Manga de Apuramento.

Nas Mangas de Apuramento cada Grupo não utilizará duas vezes o mesmo kart – salvo eventuais necessidades de substituição por avaria.

#### Pilotos Participantes

Na primeira Manga de Apuramento correm 20 pilotos, nas restantes 19 pilotos, de acordo com a distribuição da tabela acima.

#### Constituição da Grelha de Partida

A grelha de partida de cada manga será obtida pelo ordenamento dos melhores tempos de cada piloto, numa sessão de treinos com 5 voltas (incluindo a de lançamento).

Em caso de empate entre dois pilotos utilizar-se-á a 2ª melhor volta de cada.

## **Corrida**

As corridas terão início imediatamente após a respectiva sessão de treinos, sem intervalo.

A partida será dada com os karts imobilizados na grelha.

Cada manga de apuramento terá a duração de 15 minutos.

## **Pilotos apurados para a fase seguinte**

Não haverá pilotos eliminados nas Mangas de Apuramento.

Os 12 primeiros classificados de cada manga apurar-se-ão para as Meias-Finais.

Aos restantes pilotos será dada uma oportunidade adicional de apuramento, participando numa Manga de Repescagem.

## **Mangas de Repescagem**

As Mangas de Repescagem serão compostas pelos pilotos não classificados nas Mangas de Apuramento para as Meias-finais.

Como o nome indica, estas mangas destinam-se a fornecer a este conjunto de pilotos a possibilidade de recuperar de um erro ou azar na respectiva Manga de Apuramento.

## **Distribuição dos Pilotos**

As Mangas de Repescagem serão compostas por 36 pilotos (18 cada), vindos das Mangas de Apuramento (os 8 últimos da manga 1 e os 7 últimos das restantes mangas).

## **Distribuição dos Pilotos por Manga**

Os pilotos das Mangas de Apuramento 1 e 4 disputarão a 1ª Manga de Repescagem; Os pilotos das Mangas de Apuramento 2 e 5 disputarão a 2ª Manga de Repescagem.

Os pilotos da Manga de Apuramento 3 com classificação par disputarão a 1ª Manga de Repescagem, os pilotos da Manga de Apuramento 3 com classificação ímpar disputarão a 2ª Manga de Repescagem.

(Nota. Entre as Mangas de Apuramento e as Mangas de Repescagem, a organização afixará as grelhas de distribuição de pilotos, não sendo necessário aos pilotos decorarem estas regras.)

## **Constituição da Grelha de Partida**

A grelha de partida de cada manga será obtida pelo ordenamento dos melhores tempos de cada piloto, numa sessão de treinos com 5 voltas (incluindo a de lançamento).

Em caso de empate entre dois pilotos utilizar-se-á a 2ª melhor volta de cada.

## **Distribuição dos Karts**

A distribuição dos karts será efectuada de acordo com um algoritmo, que procurará evitar a repetição de um kart para cada piloto e, na medida do possível, também a repetição do kart dentro do mesmo Grupo concorrente.

(Não é possível assegurar completamente que não existe alguma repetição, por isso a distribuição será feita em ordem inversa, iniciando-se pelos piores lugares das Mangas de Apuramento.)

## **Corrida**

A partida será dada com os karts imobilizados na grelha.

A manga de repescagem terá a duração de 15 minutos.

## **Pilotos apurados para a fase seguinte**

Os 10 primeiros classificados de cada Manga de Repescagem apurar-se-ão para as Meias-Finais.

Os restantes 16 pilotos terminarão aqui a sua participação individual na TIT.

## **Meias-Finais**

## **Distribuição dos Pilotos**

As Meias-Finais serão disputadas pelos 12 primeiros classificados de cada uma das 5 Mangas de Apuramento e os 10 primeiros classificados de cada uma das Mangas de Repescagem.

Serão disputadas 4 corridas, cada uma com 20 pilotos.

## **Constituição da Grelha de Partida**

Não haverá disputa de treinos de qualificação, serão dadas 3 voltas à pista para reconhecimento do traçado e adaptação ao kart.

A constituição das grelhas de partida será feita de acordo com o esquema que se descreve de seguida:

Ordenam-se os 5 pilotos vencedores das 5 Mangas de Apuramento pela melhor volta obtida por cada um;

As pole-positions são para os 4 pilotos mais rápidos dos 5 vencedores das Mangas de Apuramento.

Representamos os pilotos da manga mais rápida pela letra A e a letra B, C, D e E para os seguintes, a distribuição ficará de acordo com o seguinte quadro.

<b>Meia-Final 1</b>	A1	C2	D2	A4	B4	D5	E5	B7	C7	E8	A9	C10	D10	A12	B12	R1.1	R1.3	R1.5	R1.7	R1.9
<b>Meia-Final 2</b>	B1	B2	E2	E3	C4	C5	A6	A7	D7	D8	B9	B10	E10	E11	C12	R2.1	R2.3	R2.5	R2.7	R2.9
<b>Meia-Final 3</b>	C1	A2	A3	D3	D4	B5	B6	E6	E7	C8	C9	A10	A11	D11	D12	R1.2	R1.4	R1.6	R1.8	R1.10
<b>Meia-Final 4</b>	D1	E1	B3	C3	E4	A5	C6	D6	A8	B8	D9	E9	B11	C11	E12	R2.2	R2.4	R2.6	R2.8	R2.10

Assim, A1 será o piloto vencedor das Mangas de Apuramento, que tiver efectuado a volta mais rápida das 5 Mangas. B1 será o piloto vencedor das Mangas de Apuramento que tiver efectuado a segunda volta mais rápida.

A2, que partilha a primeira linha da grelha da Meia-final 3, será o piloto classificado na segunda posição da Manga de Apuramento onde o vencedor efectuou a volta mais rápida. B2 o segundo classificado na Manga de Apuramento onde o vencedor efectuou a segunda volta mais rápida de todas as Mangas de Apuramento, e assim sucessivamente.

Após a distribuição dos pilotos apurados nas Mangas de Apuramento, serão distribuídos os pilotos apurados nas Repescagens, de acordo com o esquema acima.

Em que R1.1 representa o 1º classificado da 1ª Manga de Repescagem e R2.5 o quinto classificado da 2ª manga de repescagem.

**A Comissão organizadora poderá introduzir alteração ao sistema indicado, caso as condições climáticas se alterem significativamente no decorrer das várias provas.**

(Nota. Entre as Mangas de Repescagem e as Meias Finais, a organização afixará as grelhas de distribuição de pilotos, não sendo necessário aos pilotos decorarem estas regras.)

## **Distribuição dos Karts**

Para os pilotos que sejam apurados nas Mangas de Apuramento, a distribuição dos karts será efectuada de acordo com um algoritmo que procurará evitar a repetição de um kart para cada piloto e, na medida do possível, também a repetição do kart dentro do mesmo Grupo concorrente (entenda-se por repetição no Grupo, apenas a repetição entre as Mangas de Apuramento e as Meias-Finais).

Para os pilotos que sejam apurados nas repescagens, os karts serão atribuídos a um determinado lugar da grelha, independentemente de quem venha a ser o piloto a ocupá-lo.

## **Corrida**

A partida será dada com os karts imobilizados na grelha.

Cada Meia-Final terá a duração de 20 minutos.

(A CO poderá reduzir esta duração a 15 minutos, caso se verifiquem atrasos significativos ao horário previsto, nomeadamente em caso de chuva, que alongará a duração dos treinos das Mangas de Apuramento e Repescagem.)

## **Pilotos apurados para a fase seguinte**

Os 5 primeiros classificados de cada Meia-Final apurar-se-ão para a Final A.

Os 5 classificados seguintes de cada Meia-Final apurar-se-ão para a Final B.

Os restantes 40 pilotos terminarão aí a sua participação individual na TIT.

## Final B

### **Distribuição dos Pilotos**

Participarão na Final B os pilotos classificados entre a 6ª e a 10ª posição de cada uma das Meias-Finais.

### **Ordenação da Grelha de Partida**

O piloto classificado em 6º lugar e detentor da menor diferença para o vencedor da Meia-Final onde participou, será o "pole-man".

A segunda posição da grelha será ocupada pelo piloto classificado em 6º lugar e detentor da segunda menor diferença para o vencedor da Meia-Final onde participou e assim sucessivamente até estarem ordenados pelo mesmo critério todos os pilotos classificados em 6º lugar.

Mantendo este ordenamento, serão então colocados os classificados seguintes até à 10ª posição.

### **Distribuição dos Karts**

A distribuição dos karts será efectuada para cada lugar da grelha, independentemente de quem seja o piloto a ocupá-lo, em sorteio após as Meias-Finais.

### **Corrida**

A partida será dada com os karts imobilizados na grelha.

A corrida terá a duração de 20 minutos.

(A CO poderá reduzir esta duração a 15 minutos, caso se verifiquem atrasos significativos ao horário previsto, nomeadamente em caso de chuva, que alongará a duração dos treinos das Mangas de Apuramento e Repescagem.)

Todos os pilotos participantes na Final B terminarão aí a sua participação individual na TIT.

## Final A

### **Distribuição dos Pilotos**

Participarão na Final A os 5 primeiros classificados de cada uma das Meias-finais.

### **Ordenação da Grelha de Partida**

A pole-position será atribuída ao piloto detentor da melhor volta de entre os 4 vencedores das Meias-Finais.

A segunda posição da grelha será ocupada pelo piloto detentor da 2ª melhor volta de entre os 4 vencedores das Meias-Finais e assim sucessivamente até estarem ordenados pelo mesmo critério todos os vencedores de Meias-Finais.

Mantendo este ordenamento, serão então colocados os classificados seguintes até à 5ª posição.

### **Distribuição dos Karts**

A distribuição dos karts será efectuada a um determinado lugar da grelha, independentemente de quem venha a ser o piloto a ocupá-lo, em sorteio após as Meias-Finais.

### **Corrida**

A partida será dada com os karts imobilizados na grelha.

A corrida terá a duração de 20 minutos.

(A CO poderá reduzir esta duração a 15 minutos, caso se verifiquem atrasos significativos ao horário previsto, nomeadamente em caso de chuva, que alongará a duração dos treinos das Mangas de Apuramento e Repescagem.)

## Sorteio

### **Mangas de Apuramento**

O sorteio dos karts será previamente efectuado para cada uma das mangas e posições da matriz anteriormente apresentada.



Será sorteada no início do briefing a letra de cada Grupo e, em função desta, ficar-lhe-á automaticamente atribuído o kart para cada Manga de Apuramento.

Nas Mangas de Apuramento cada Grupo não utilizará duas vezes o mesmo kart – salvo eventuais necessidades de substituição por avaria.

## **Mangas de Repescagem**

A distribuição dos karts será efectuada de acordo com um algoritmo, que procurará evitar a repetição de um kart para cada piloto e, na medida do possível, também a repetição do kart dentro do mesmo Grupo concorrente.

## **Meias-Finais**

Para os pilotos que sejam apurados nas Mangas de Apuramento, a distribuição dos karts será efectuada de acordo com um algoritmo, que procurará evitar a repetição de um kart para cada piloto e, na medida do possível, também a repetição do kart dentro do mesmo Grupo concorrente (entenda-se por repetição no Grupo, apenas a repetição entre as Mangas de Apuramento e as Meias-Finais).

Para os pilotos que sejam apurados na Repescagem, os karts serão atribuídos a um determinado lugar da grelha, independentemente de quem venha a ser o piloto a ocupá-lo.

Esta distribuição será feita em conjunto com a distribuição das repescagens e publicada simultaneamente.

## **Finais**

A distribuição dos karts será efectuada para cada lugar da grelha de cada uma das Finais, independentemente de quem seja o piloto a ocupá-lo, em sorteio após as Meias-Finais.

## **Substituição de Karts**

A substituição de um Kart acontecerá apenas por decisão exclusiva do staff técnico da Auriol Sport, em caso comprovado de avaria que o impeça de correr ou condicione a sua segurança. Na eventualidade de um kart necessitar de ser substituído, passará o kart substituído a ocupar a sua posição em todas as distribuições seguintes, não regressando o kart substituído à competição, salvo por necessidade de nova substituição.

Antes de iniciar a competição, um kart substituído deverá dar um mínimo de 2 voltas de aquecimento, conduzido por um elemento do staff técnico da Organização.

## **Sistema de pontuação**

Serão atribuídos pontos a cada Grupo participante, em função das classificações individuais de cada um dos seus pilotos nas provas em que participem.

A classificação final será estabelecida com base no total de pontos obtidos por cada Grupo. Não será estabelecida classificação por pilotos.

Cada piloto contribuirá para o seu Grupo com duas pontuações: a pontuação obtida na Manga de Apuramento e a pontuação da última prova em que participe.

O sistema de pontuação será contínuo e crescente, de acordo com as várias fases da competição.

Assim, o último lugar de uma prova de uma determinada fase contribuirá com mais 1 ponto que o 1º lugar de uma prova da fase anterior (com a excepção da sobreposição prevista para os 3 primeiros da Final B e os 3 últimos da Final A).

Todas as provas de uma determinada fase contribuirão com os mesmos pontos.

As Mangas de Repescagem serão para este efeito consideradas como pertencentes à mesma fase que as Mangas de Apuramento.

## **Mangas de Apuramento**

Nas Mangas de Apuramento serão atribuídos pontos a todas as posições:

- ao vencedor de cada uma das Mangas de Apuramento são atribuídos sempre 20 pontos;
- ao segundo, menos um;
- ao terceiro, menos dois e por aí fora, até ao 20º classificado, que recebe um ponto.

## **Mangas de Repescagem**

Serão atribuídos pontos a cada Grupo, consoante a classificação individual dos seus pilotos nestas mangas, a adicionar à pontuação já obtida pelo Grupo nas Mangas de Apuramento referentes aos pilotos que terminem aí a sua participação na Taça Inter Troféus.

Serão atribuídos 20 pontos ao 11º classificado e menos um ponto, sucessivamente, até 13 ao 18º classificado.

Os 10 primeiros classificados de cada Repescagem, que transitam para a fase das Meias-Finais, não somarão nestas mangas qualquer ponto para o seu grupo.

## **Meias-Finais**

Serão atribuídos pontos a cada Grupo, consoante a classificação individual dos seus pilotos nestas Meias-Finais, a adicionar à pontuação já obtida pelo Grupo na Fase anterior, referentes aos pilotos que terminem aí a sua participação na Taça Inter Troféus.

Serão atribuídos 30 pontos ao 11º classificado e menos um ponto, sucessivamente, até 21 ao 20º de cada meia-final.

Os 10 primeiros classificados de cada manga, que transitam para a fase das Finais, não somarão nestas mangas qualquer ponto para o seu grupo.

## **Final B**

Serão atribuídos pontos a cada Grupo, consoante a classificação individual dos seus pilotos nesta Final a adicionar à pontuação já obtida pelo Grupo nas Fases anteriores.

Serão atribuídos 50 pontos ao 1º classificado e menos um ponto, sucessivamente, até 31 ao 20º classificado.

## **Final A**

Serão atribuídos pontos a cada Grupo, consoante a classificação individual dos seus pilotos nesta Final a adicionar à pontuação já obtida pelo Grupo até essa corrida.

Serão atribuídos 73 pontos ao 1º classificado, 69 ao 2º classificado, 66 ao 3º classificado, 64 ao 4º classificado e menos um ponto, sucessivamente, até 48 ao 20º classificado.

## **Critérios de desempate**

Os empates pontuais, caso existam, no final de todas as corridas, são desempatados pela seguinte ordem, a favor do grupo que:

- Apresentar o maior número de pilotos presentes na Final A
- Apresentar o maior número de pilotos presentes na Final B
- Obter o melhor resultado colectivo na Final A
- Obter o melhor resultado colectivo na Final B
- Obter o melhor resultado individual na Final A

## **Afixação intermédia de classificações**

Para que todos os participantes possam seguir melhor o evoluir da competição, serão afixadas classificações intermédias.

Será afixada uma classificação no final das Mangas de Apuramento, outra antes das Meias-Finais e ainda outra antes das Finais.

Como após as Mangas de Apuramento, cada piloto só volta a contribuir com pontos na última prova que dispute, isto poderia levar à situação caricata de, caso uma equipa consiga levar todos os seus pilotos à Final A, antes dessa Final esse Grupo apenas ter 6 pontuações, enquanto a maioria das restantes já teria muito mais, aparecendo à sua frente na classificação.

Assim, as classificações intermédias a afixar antes das Meias-Finais e das Finais terão como base a pontuação 'mínima' que cada Grupo conseguiria obter, caso os seus pilotos não conseguissem melhor que o último lugar da prova para que estão classificados.

## Disciplina

A elaboração e aplicação do regulamento disciplinar durante o desenrolar das provas, será uma responsabilidade exclusiva da Direcção de Prova da Auriol Sport, auxiliada pelos Comissários de Pista, sem interferência da Comissão Organizadora da TIT.

A Direcção de Prova poderá, de sua iniciativa, ouvir os intervenientes bem como a Comissão Organizadora da TIT, em situações em que possam estar em causa eventuais sanções disciplinares.

As decisões da Direcção de Prova serão soberanas, não sendo passíveis de apelo por parte dos concorrentes ou de alteração pela Comissão Organizadora da TIT.

A Direcção de Prova terá ao seu dispor, para auxiliar ao cumprimento do regulamento disciplinar, um conjunto de penalizações que poderão ir da aplicação da adição de 10 ou 30 segundos ao tempo de prova do piloto penalizado até à sua exclusão de prova.

Para o bom ambiente, sempre necessário a este tipo de eventos, caso algum piloto seja excluído pela Direcção de Prova, este será impedido de participar nas restantes corridas da prova e todos os pontos que possa ter obtido para o seu Grupo até essa corrida serão retirados.

Em caso de reincidência de um piloto em penalizações em segundos pela Direcção de Prova, esse piloto dará por terminada de imediato a sua participação individual na TIT, sem, no entanto, haver lugar a perda dos pontos já obtidos.

Caso o piloto excluído estivesse classificado para a fase seguinte, o seu lugar não será ocupado e ser-lhe-ão atribuídos os pontos referentes ao último lugar dessa prova.

A Comissão Organizadora poderá aplicar penas de exclusão similares às anteriores, por comportamentos anti-desportivos detectados fora do desenrolar das corridas, nomeadamente para com outros concorrentes, o staff da organização ou membros da CO.

## Prémios finais a atribuir aos participantes

Os grupos classificados nos três primeiros lugares receberão um troféu correspondente à classificação final que obtiverem.

Todos os participantes receberão brindes alusivos à sua participação.

Os vencedores da 18ª Edição da Taça Inter Troféus verão ainda o seu nome inscrito no original e valioso Troféu que estará em exposição na secretaria do Kartódromo.

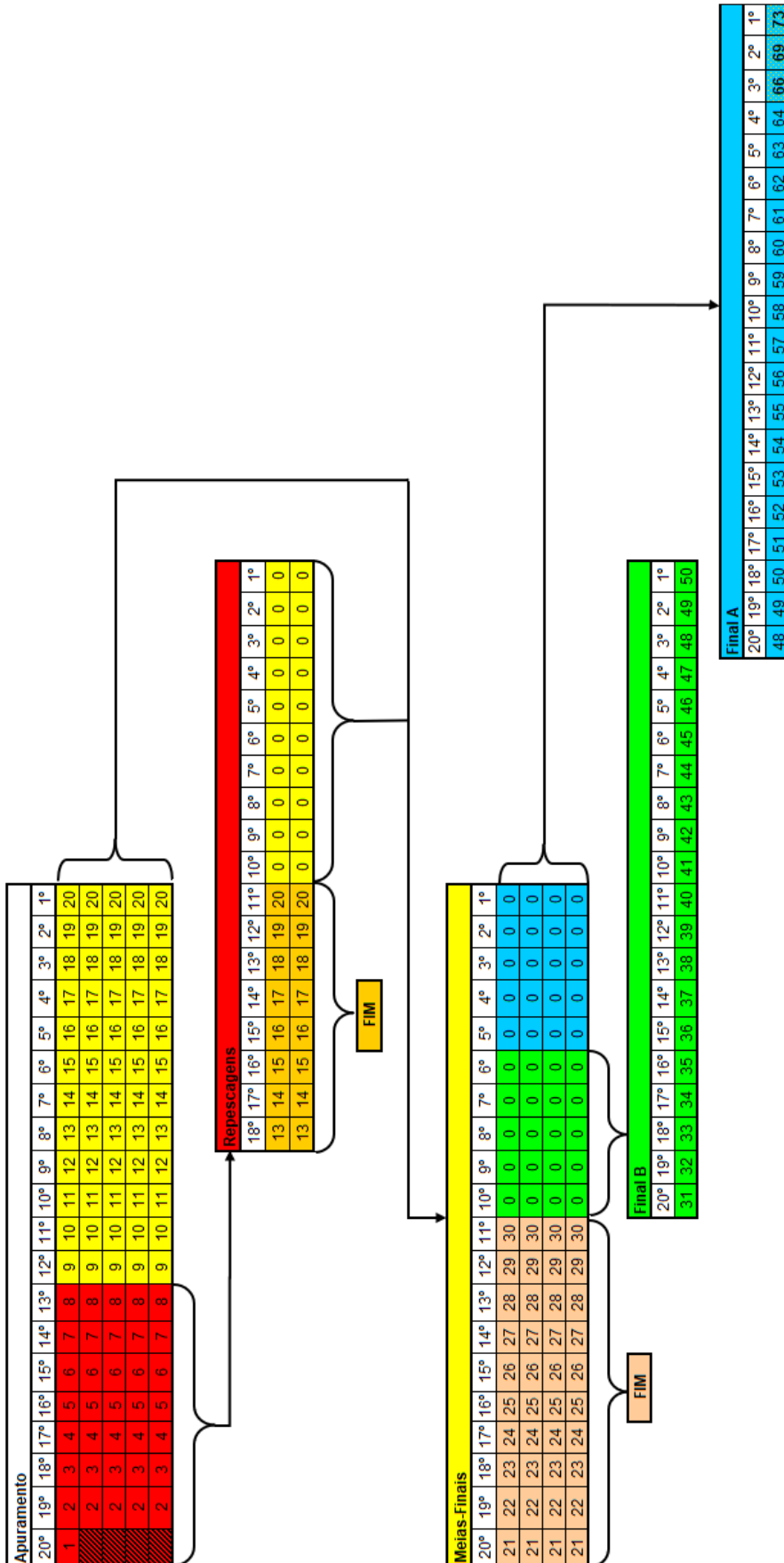
## Inscrições para a 18ª Edição da Taça Inter Troféus (TIT)

A confirmação da inscrição previamente feita através dos processos já divulgados, será feita mediante respectivo pagamento à Auriol Sport, na secretaria do kartódromo – os pagamentos poderão ser feitos antecipadamente sendo no dia apresentada a sua confirmação.

Mediante comprovativo de pagamento será entregue um conjunto de 6 pulseiras identificativas do troféu e piloto.



## Tabela de pontuação para a 18ª Edição da Taça Inter Troféus (TIT)



## Horário da 18ª Edição da Taça Inter Troféus (TIT)

	Início	Treinos	Corrida	Fim
Pagamento	09:00:00			10:00:00
Identificação de Pilotos	09:20:00			10:20:00
Briefing	10:25:00			10:55:00
Apuramento 1	11:00:00	05:00,0	15:00,0	11:30:00
Apuramento 2	11:40:00	05:00,0	15:00,0	12:10:00
Apuramento 3	12:20:00	05:00,0	15:00,0	12:50:00
Apuramento 4	13:00:00	05:00,0	15:00,0	13:30:00
Apuramento 5	13:40:00	05:00,0	15:00,0	14:10:00
Reabastecimento e Distribuição de Karts	14:20:00			14:40:00
Repescagem 1	14:50:00	05:00,0	15:00,0	15:20:00
Repescagem 2	15:30:00	05:00,0	15:00,0	16:00:00
Reabastecimento e Distribuição de Karts	16:00:00			16:10:00
Meia-Final 1	16:20:00		20:00,0	16:50:00
Meia-Final 2	17:00:00		20:00,0	17:30:00
Meia-Final 3	17:40:00		20:00,0	18:10:00
Meia-Final 4	18:20:00		20:00,0	18:50:00
Reabastecimento e Distribuição de Karts	18:50:00			19:00:00
Final B	19:10:00		20:00,0	19:40:00
Final A	19:50:00		20:00,0	20:20:00
Afixação de Resultado	20:30:00			
Jantar	20:30:00			
Entrega de Prémios	21:30:00			

**Nota: Este horário, em particular a duração das 6 últimas corridas, poderá sofrer ajustamentos em função das condições em que se desenrolem as provas, nomeadamente meteorológicas. Pede-se a todos os pilotos que estejam antecipadamente preparados para as suas provas, no horário originalmente previsto, com uma antecedência de 5min.**

## Comissão Organizadora da 18ª Edição da Taça Inter Troféus (TIT)



**Red Line Cariano Cup**  
Nuno Lopes



**Joker Series-EPICdren**  
Telmo Lameirão Augusto



**CÁGADO**  
Luís Soares de Mello

**Apoio à Comissão Organizadora**  
Paulo Figueiredo

